

Nazwa Wydziału	Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
Nazwa jednostki prowadzącej moduł	Instytut Przedsiębiorczości
Nazwa modułu kształcenia	Planowanie imprez sportowych
Kod modułu	WZ.KZT.023.S
Język kształcenia	polski
Efekty kształcenia dla modułu kształcenia	<p>Wiedza</p> <ul style="list-style-type: none"> • Student posiada wiedzę podstawową z zakresu planowania imprez, eventów czy innych działań w obszarze organizacji działań społecznych • Student posiada dostateczną wiedzę na temat aspektów bezpieczeństwa podczas imprez sportowych, masowych i innych • Student zna wybrane elementy składające się na prawidłowo skonstruowany plan imprezy sportowej i rekreacyjnej • Student posługuje się terminologią poprawną z punktu widzenia terminologii sportowej i rekreacyjnej <p>Umiejętności</p> <ul style="list-style-type: none"> • Student potrafi samodzielnie tworzyć plan imprezy sportowej i rekreacyjnej • Student potrafi doskonale ocenić stopień zagrożenia i stopień niebezpieczeństwa podczas organizowania przez siebie imprez • Student potrafi zidentyfikować źródła konfliktów podczas planowania imprez (często pracując w grupie) • Student umie zdefiniować wymagania wobec swoich współpracowników lub podwładnych podczas tworzenia i planowania imprez • Student potrafi samodzielnie przeprowadzić zaplanowaną przez siebie imprezę sportową <p>Kompetencje społeczne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Student potrafi doskonale komunikować się z Organami bezpośrednio odpowiedzialnymi za wydawanie zezwoleń na organizacje imprezy sportowej (Urzędy, Policja, Firmy Ochroniarskie itd...) • Student potrafi nawiązać kontakt ze sponsorami lub innymi darczyńcami aby pozyskać środki finansowe na przeprowadzenie imprezy sportowej. • Student rozumie etyczny kodeks przeprowadzania imprezy sportowej i wdraża go w życie • Student znakomicie umie współpracować z

	potencjalnymi kontrahentami i osobami z własnego otoczenia
Typ modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	fakultatywny
Rok studiów	2 stacjonarne studia II stopnia
Semestr	3
Imię i nazwisko osoby/osób prowadzących moduł	mgr Igor Perechuda
Imię i nazwisko osoby/osób egzaminującej/egzaminujących bądź udzielającej zaliczenia, w przypadku gdy nie jest to osoba prowadząca dany moduł	
Sposób realizacji	Zajęcia wymagające bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego i studentów.
Wymagania wstępne i dodatkowe	
Rodzaj i liczba godzin zajęć dydaktycznych wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego i studentów, gdy w danym module przewidziane są takie zajęcia	Konwersatorium: 30 godzin
Liczba punktów ECTS przypisana modułowi	3
Bilans punktów ECTS	Uczestnictwo w zajęciach konwersatoryjnych: 30 godzin Przygotowanie do zajęć 15 godzin Przygotowanie projektu końcowego: 25 godzin Przygotowanie prezentacji projektu końcowego: 10 godzin Łączny nakład pracy studenta wynosi 80 godzin, co odpowiada 3 punktom ECTS
Stosowane metody dydaktyczne	<ul style="list-style-type: none"> • metody problemowe: <ul style="list-style-type: none"> ○ wykład konwersatoryjny ○ metody aktywizujące: <ul style="list-style-type: none"> ▪ metoda przypadków ▪ dyskusja dydaktyczna • metody praktyczne - metoda projektów
Metody sprawdzania i kryteria oceny efektów kształcenia uzyskanych przez studentów	Studenci są oceniani na podstawie uczestnictwa i aktywności na zajęciach oraz realizacji projektów zespołowych – tworzenie w grupkach 3-4 osobowych wybranych, dowolnych imprez sportowych lub

	rekreacyjnych
Forma i warunki zaliczenia modułu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia, a także forma i warunki zaliczenia poszczególnych zajęć wchodzących w zakres danego modułu	Zaliczenie na ocenę. Warunkiem uzyskania zaliczenia konwersatorium jest uczestnictwo i aktywny udział w zajęciach oraz wykonanie i zaliczenie projektu grupowego przedstawiając go na forum: Aktywność na zajęciach 50% Projekt 50%
Treści modułu kształcenia	<ul style="list-style-type: none"> • Impreza sportowa – organizacja • Impreza rekreacyjna – organizacja • Sposoby pozyskiwania sponsorów niezbędnych do organizacji imprez • Rodzaje imprez sportowych • Sposoby przeprowadzania imprez sportowych i rekreacyjnych • Zarządzanie imprezami sportowymi i rekreacyjnymi • Tworzenie kosztorysów imprez sportowych i rekreacyjnych • Tworzenie biznesplanów imprez • Bezpieczeństwo podczas imprez sportowych i rekreacyjnych
Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej, obowiązującej do zaliczenia danego modułu	<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Strugarek Jan, Organizacja i prowadzenie imprez sportowych, rekreacyjnych i turystycznych; Wyd. Naukowe, Poznań 2011 2. Zdebska Halina, Istota i wartości zespołowych gier sportowych; AWF Kraków 2008 <p>Literatura uzupełniająca:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Klisiński Janusz, Marketing w biznesie sportowym; WSE Bytom 2008 4. Dudek Dobiesław, Materiały do ćwiczeń z historii rekreacji ruchowej; Proksenia, Kraków 2005
Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w przypadku, gdy program kształcenia przewiduje praktyki	